

# GUILLAUME LEFEBVRE

Développeur d'applications

✉ guillaume.lfbvre@gmail.com

☎ +33 6 59 65 42 99

📍 59000 - Lille, France



**PORTFOLIO**

llaumegui.dev



**GITHUB**

github.com/llaumegui



**LINKEDIN**

in/guillaume-lfbvr

## FORMATIONS

### Raycasting Programming with C

Télétravail  
2023

### Master Réalisateur Vidéoludique et Design d'Interaction Option : Programmation

Piktura - Roubaix (59)  
2017 - 2022

### Baccalauréat Scientifique

Lycée Croix Blanche - Bondues (59)

## QUALITÉS

Travail en équipe

Prise d'initiatives & Autonomie

Sens de l'Organisation

Capacité d'Adaptation

Polyvalence

## LANGUES

Français

Langue Natale

Anglais

Pratique Professionnelle

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Speedruns

Musique Électronique

Créations vidéos

## EXPÉRIENCES

### UI Programmer

**CYANIDE STUDIO** - Nanterre (92)

2022

Intégration d'UI pour *Pro Cycling Manager 2023*

- Familiarisation avec leur langage de Programmation
- Adaptation en utilisant outils et bases de données déjà établies
- Ajustements et création de nouvelles pages de menu
- Création de multiples composants pour la génération de nouvelles pages

### Gameplay Programmer

**NINE RINGS STUDIO** - Télétravail

2022

Prototypage d'un projet d'Action RPG

- Programmation Character Controller Camera
- Incorporation d'une Finite State Machine pour le personnage principal
- Incorporation d'un behaviour tree pour des IA ennemies
- Réflexion autour de la structure du code
- Méthode de planification agile

## PROJETS

### Engine Programmer

**RAYCAST PROTOTYPE**

2023

Prototype d'un moteur de rendu temps réel de type raycast

- Utilisation du langage C et la librairie SDL
- Apprentissage de la programmation moteur et graphique
- Réalisation d'un prototype en Javascript

### Gameplay / UI Programmer

**GEVAUDAN: 1851**

**PIKTURA** - Roubaix

2021/2023

Jeu d'enquête autour du mythe de la bête du Gévaudan

- Programmation des contrôles du personnage principal
- Mise en place d'outils de Level Design et de Localisation
- Programmation d'un système de cartographie et de tutoriaux

FINALISTE aux IGF AWARDS 2023 & BAFTA Student Awards: Meilleur Jeu Étudiant

BAFTA STUDENT AWARDS  
**GAMES**

**FINALIST**



### UI / Additional Programmer

**TELO**

**PIKTURA** - Roubaix

2022

Jeu de puzzle et de collection de faune maritime

- Ajustements de la mécanique principale
- Programmation d'un système d'encyclopédie

## COMPÉTENCES

C#: .NET; C; C++; Javascript; HTML; CSS;  
npm; Node.js; React.js; Git; SDL

## LOGICIELS

Visual Studio Code/Community; Github Desktop;  
Unreal Engine; Unity Engine; Godot Engine;  
Blender; 3DSMax;  
Adobe Photoshop; Premiere Pro; inDesign; XD